**Класс TranslateAnimation**

Класс **TranslateAnimation** наследуется от класса **Animation** и отвечает за анимацию перемещения объекта.

Один из конструкторов класса **TranslateAnimation(float fromXDelta, float toXDelta, float fromYDelta, float toYDelta)** создаёт анимацию путём указания начальных и конечных координат.

Также есть схожий конструктор **TranslateAnimation(int fromXType, float fromXValue, int toXType, float toXValue, int fromYType, float fromYValue, int toYType, float toYValue)**, где дополнительно можно указать тип координат. Тип может принимать одно из следующих значений:

* Animation.ABSOLUTE - абсолютные координаты (координаты экрана), указываются пиксели
* Animation.RELATIVE\_TO\_SELF - значения относительно текущих координат объекта, указываются проценты, где 1.0f это 100%
* Animation.RELATIVE\_TO\_PARENT - значения относительно родительских координат, указываются проценты, где 1.0f это 100%

**Слева направо**

Простейшая анимация сдвига объекта ImageView слева направо.

@Override

public void onCreate(Bundle savedInstanceState) {

super.onCreate(savedInstanceState);

setContentView(R.layout.activity\_test);

ImageView image = (ImageView) findViewById(R.id.imageView1);

TranslateAnimation anim = new TranslateAnimation(-400, 50, 50, 50);

anim.setDuration(1000);

anim.setFillAfter(true);

image.startAnimation(anim);

}

**Р**